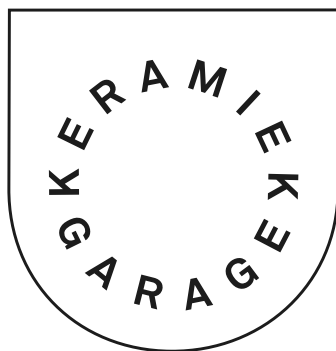




Glazuren en afbakken 2026

We merken dat de grote productie van het thuis draaien invloed heeft op onze workflow. Voor externen moeten we iets selectiever zijn. Ook hebben we nieuwe credits in de shop voor degene die thuis draaien maar wel gebruik willen maken van onze glazuren en oven.

* Mail eerst voordat je je werk brengt. Vermeld daarbij de hoeveelheid en het type klei dat je hebt gebruikt, en geef aan of het om een biscuit- of glazuurstook gaat.

* Wil je bij ons biscuitbakken, breng je werk alleen wanneer het helemaal droog is. Wij hebben niet genoeg ruimte op de planken om je thuis gemaakte werk in de garage te laten drogen.

* Als je werk bij ons gemaakt is tijdens een deelatelier, mag je ook gebruik maken van onze glazuren. Je kan glazuren tijdens het deelatelier of je boekt glazuuren voor €18 voor 2 uur. Als werk buiten Keramiek Garage gemaakt wordt en je wil het bij ons glazuren dan koop je hier speciale credits voor. Dit is €28 voor 2 uur.

* Je kunt bij ons je werk ook alleen laten afbakken. Mits we daar ruimte voor hebben. We hebben een oven van 120 liter (Ø42 cm) en een oven van 60 liter (Ø35 cm). Biscuit wordt gebakken op 980°C, aardewerk op 1040°C en steengoed op 1250°C.

Om ervoor te zorgen dat je werk op de juiste temperatuur wordt gestookt, vragen we voor werk dat buiten Keramiek Garage gemaakt wordt, het etiket van de klei/glazuur mee te nemen.

* De kosten voor het afbakken van werk wat tijdens het deelatelier is gemaakt, is €5 en buiten KG €10, per kilo per stook. Na het bakken word je werk gewogen en kun je contant betalen. Of via pin of op rekening met een toeslag van 21% btw.

* Als je op een specifieke temperatuur wilt bakken of een grotere hoeveelheid hebt, kun je een hele oven afhuren. De kosten hiervoor zijn:
€75 contant voor de 60L oven
€100 contant voor de 120L oven
(of via pin of op rekening met een toeslag van 21%)

* Onze ovens zijn niet beschikbaar voor:
– experimenten
– externen die op regelmatige basis een hoge productie draaien en het gebruik commercieel inzetten